

XXI CONCURSO NACIONAL
DE PINTURA VITAMAYOR 2023

PONLE COLOR A LA VIDA

PARA MAYORES DE 60 DE TODO CHILE


vitacura
CULTURA



BASES

PARTICIPANTES. podrán participar todos los adultos mayores (**aficionados**) de cualquier lugar del país, que acrediten tener 60 años o más. No podrán participar profesionales y/o artistas consagrados, sólo aficionados. Sí podrán participar ganadores de anteriores versiones de este mismo concurso, pudiendo optar a cualquier lugar.

TEMA. PONLE COLOR A LA VIDA

SOPORTE. cualquier soporte rígido (tela en bastidor, madera o cartón) de tamaño **máximo 1 metro cuadrado** (si no cumple con el tamaño, quedará descalificado automáticamente). No se aceptarán cuadros enmarcados, como tampoco con vidrio. En el caso de acuarelas deberán estar adheridas a algún soporte rígido para su cuidado.

TÉCNICA. Técnica pictórica libre: óleo, acuarela, acrílico, pastel, témpera, lápiz, carbón, etc. El pintor podrá basar su trabajo interpretando una fotografía o lamina artística.

INSCRIPCIÓN. Los interesados podrán inscribirse a partir del **martes 2 de mayo de 2022**, enviando un mail a concurso Pintura Vitamayor@gmail.com, donde deberán anotar los siguientes datos: **Nombre completo, rut, edad, dirección con comuna, ciudad y región, mail y teléfono.** Con estos datos procederemos a inscribirlo como participante y le responderemos vía mail la aceptación para concursar. Este año no será necesario timbrar la tela.

EJECUCIÓN. Los participantes tendrán tiempo para **desarrollar su trabajo desde el 2 de mayo hasta el 30 de julio de 2023, una vez aceptados como participantes.**

RECEPCIÓN Y MODALIDAD DE ENTREGA DE LAS OBRAS

PLAZO DE ENTREGA. Los trabajos deberán entregarse **entre lunes 31 julio y el martes 1 de agosto**, de 9:00 y 17:00 horas, en la sede de Vitamayor ubicada en Avda. Bicentenario 4020, comuna de Vitacura.

No se admitirá más de un trabajo por participante. En el reverso del soporte deberá inscribirse claramente: nombre, rut, domicilio, mail y teléfono del participante.

No se admitirán trabajos firmados adelante. Toda la información del autor deberá registrarse en la parte de atrás del soporte. Los firmados adelante quedarán descalificados.

No se admitirán trabajos entregados después del plazo estipulado más arriba.

Los trabajos que no cumplan con las bases requeridas, quedarán automáticamente fuera de concurso.

JURADO.

- **Carolina Sartori**, artista visual
- **Antonio Echeverría**, artista y curador
- **Haydée Milos**, Directora del Museo Ralli Santiago
- **Juanita Mir**, Directora de la Corporación Cultural de Vitacura
- **Carmen Marín**, Gerente de Vitamayor

La decisión del Jurado será inapelable. El Jurado se reserva el derecho de declarar los premios desiertos, si es que no existe ningún trabajo merecedor de las distinciones.

PREMIACIÓN. El Jurado seleccionará los mejores trabajos y serán premiados en algún local de la Municipalidad de Vitacura el sábado 5 de agosto a las 12:30 horas. El lugar será avisado con anticipación.

PREMIOS.

Se concederán tres premios con su diploma de honor respectivo. Se entregarán, además, tres menciones honorosas. Todos los valores son líquidos.

- **Primer premio:** \$500.000
- **Segundo premio:** \$400.000
- **Tercer premio:** \$300.000
- **Tres Menciones Honorosas:** \$100.000 cada una.

GANADORES. Los trabajos premiados (primero, segundo, tercero) pasarán a ser patrimonio de **Vitamayor**, quien podrá utilizarlos para los fines que estime conveniente, entre otros, donaciones, premiaciones, etc. Los demás trabajos serán devueltos a sus autores.

RETIRO DE TRABAJOS. Los trabajos expuestos sólo podrán ser retirados a partir del día **lunes 7 de agosto** de 10.00 a 13.00 y de 15.30 a 17.30 horas en la sede donde se entregó la pintura. **NO SE DEVOLVERÁN CUADROS EL DÍA DE LA PREMIACIÓN, ya que quedarán expuestos hasta las 18:00 horas.** Pasado dos semanas, los trabajos no retirados serán donados a instituciones de carácter social para decorar sus espacios.

INFORMACIONES. T. 222 403 620 / 222 403 670
concursoliterariovitamayor@gmail.com
vitacuracultura.cl

